

超大分辨率拼接器

操作说明书

目录

一、控制面板使用说明	1
二、红外遥控和 OSD 菜单使用说明	2
三、自定义分辨率设置	3
四、多台级联拼接操作	7
五、实际功能设置	10
六、中控代码	10

一、控制面板使用说明



HDMI：切换至 HDMI 输入；

DP：切换至 DP 输入；

按键灯状态：

常灭：自动识别模式未识别到输入信号源

亮灭亮灭：未识别到输入信号源

HDMI 常亮：当前输入信号为 HDMI 信号

DP 常亮：当前输入信号为 DP 信号

不同机箱说明：

- 1、本操作说明书同时适应于小机箱、1U 机箱、2U 机箱；
- 2、遥控器、中控代码同时适应于两种不同型号机器；
- 3、两款产品不同之处在于机箱结构、输出数量；

不同机箱图片：



小机箱



1U 机箱

二、红外遥控和 OSD 菜单使用说明



设备可通过红外遥控进行设置

Menu 键：菜单键；

方向键：上下左右移动选择；

OK 键：确认键；

数字 1 键：切换至 HDMI 信号；

数字 2 键：切换至 DP 信号；

系统 OSD 菜单说明

主菜单	
语言	中文
信号源	HDMI1
拼接模式	▶
地址映射	▶
复位	
水平拼缝	0
垂直拼缝	0
输出模式	1920x1080@60HZ
显示模式	HDMI

垂直	1
水平	1
确认	

物理地址	1
软件地址	1
翻转	关
地址	关

语言：设置菜单语言

信号源：切换输入信号源

拼接模式：设置 NxM 拼接

地址映射：设置映射、翻转等功能

复位：恢复出厂设置

水平拼缝：设置水平拼缝

垂直拼缝：设置垂直拼缝

输出模式：设置输出分辨率

显示模式：设置 HDMI 或 DVI 模式

垂直：竖向屏幕数量

水平：横向屏幕数量

物理地址：输出接口对应地址

软件地址：映射地址

翻转：设置单屏翻转

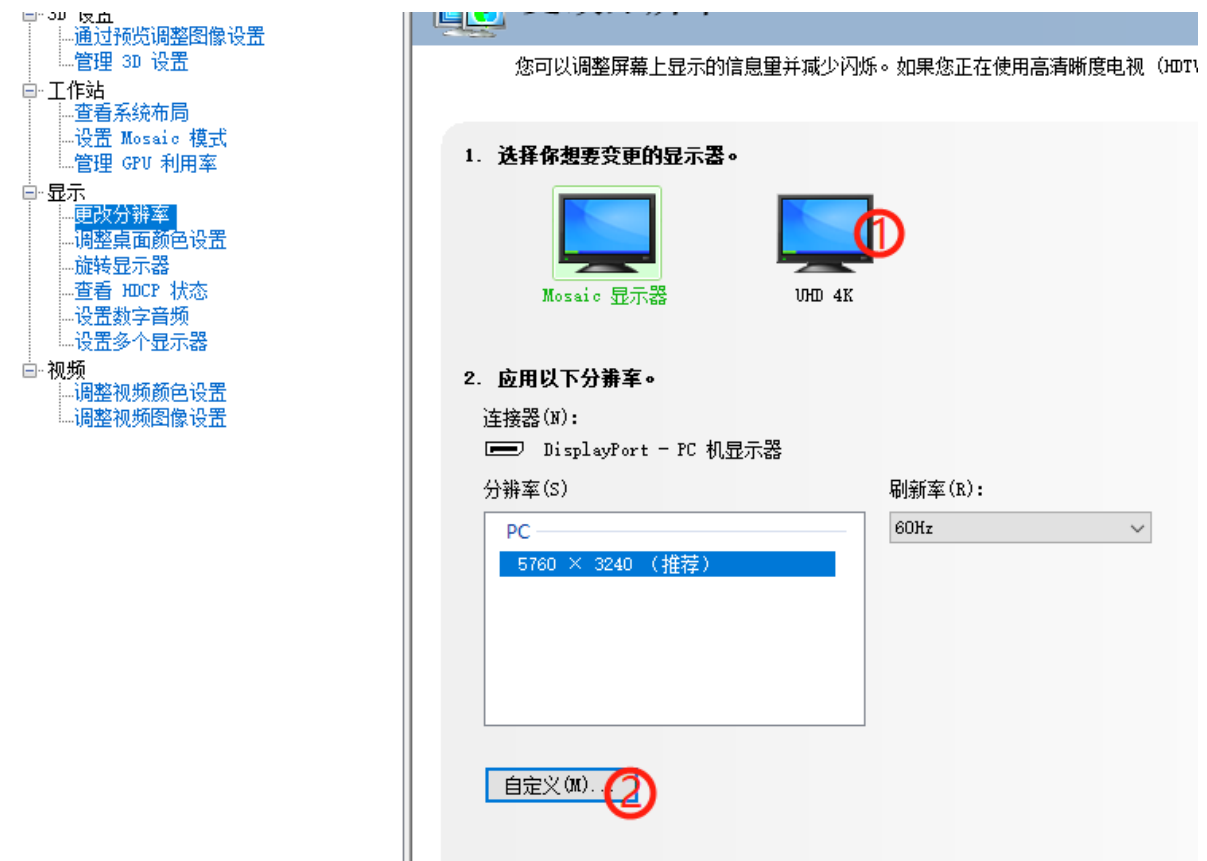
地址：设置地址的开关

三、自定义分辨率设置

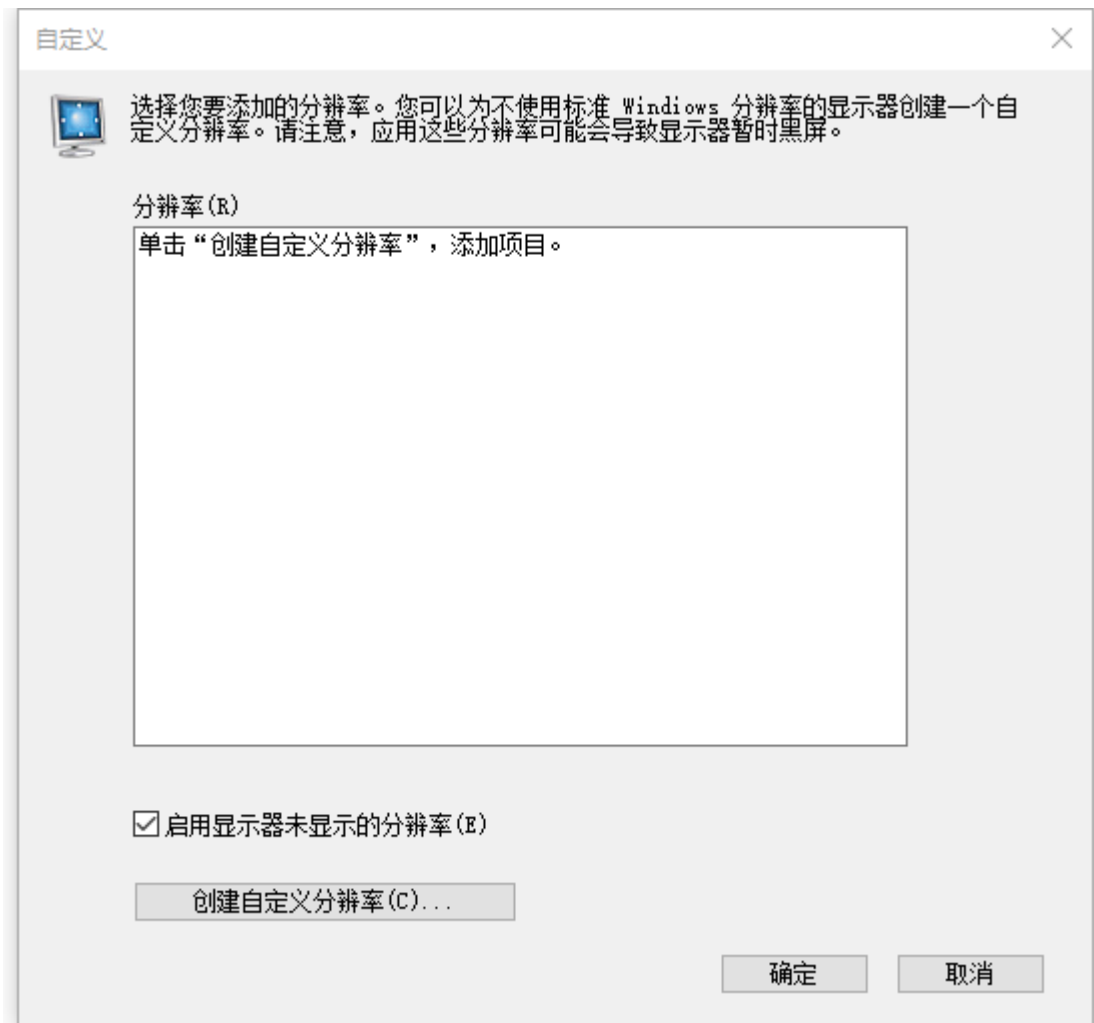
1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择更改分辨率。



2. 选择显示器，点击自定义。



3. 创建自定义分辨率。



4. 设置分辨率、刷新率等参数，选择 CVT 标准，点击测试。

创建自定义分辨率

创建一个当前 Windows 中没有的分辨率。测试新的自定义分辨率时，您的显示器可能会闪烁几次。

1. 选择显示器:

识别显示器(I)

<input type="checkbox"/> 显示	ID	当前分辨率
Quadro P2000		
<input checked="" type="checkbox"/> MONITOR (3 的 1)	1	5760 x 1080, 60Hz (32-位) 非活动显示器
<input type="checkbox"/> UHD 4K		
<input type="checkbox"/> MONITOR (3 的 2)	4	5760 x 1080, 60Hz (32-位)
<input type="checkbox"/> MONITOR (3 的 3)	2	5760 x 1080, 60Hz (32-位)

2. 分辨率设置:

导入设置(P)

显示模式 (如 Windows 中所示)

水平像素(H): 5760 ①

垂直扫描线(V): 1080 ②

刷新率(R) (Hz): 60 ③

颜色深度(C) (bpp): 32

扫描类型(S): 逐行

计时(M)

标准(N): 协同视频计时标准 (C) ④

	水平	垂直
活动像素(A):	5760	1080
前沿(F) (像素):	48	3
同步宽度(W) (像素):	32	10
总像素(X):	5920	1111
极性(Y):	正 (+)	负 (-)
刷新率:	66.66 KHz	60.000 Hz

像素时钟:
394.6272 MHz
(59.000 至 61.000)

测试(T) ⑤

取消

5. 点击保存。

应用更改

测试成功。已应用自定义分辨率 5760 x 1080, 60Hz (32 位)。

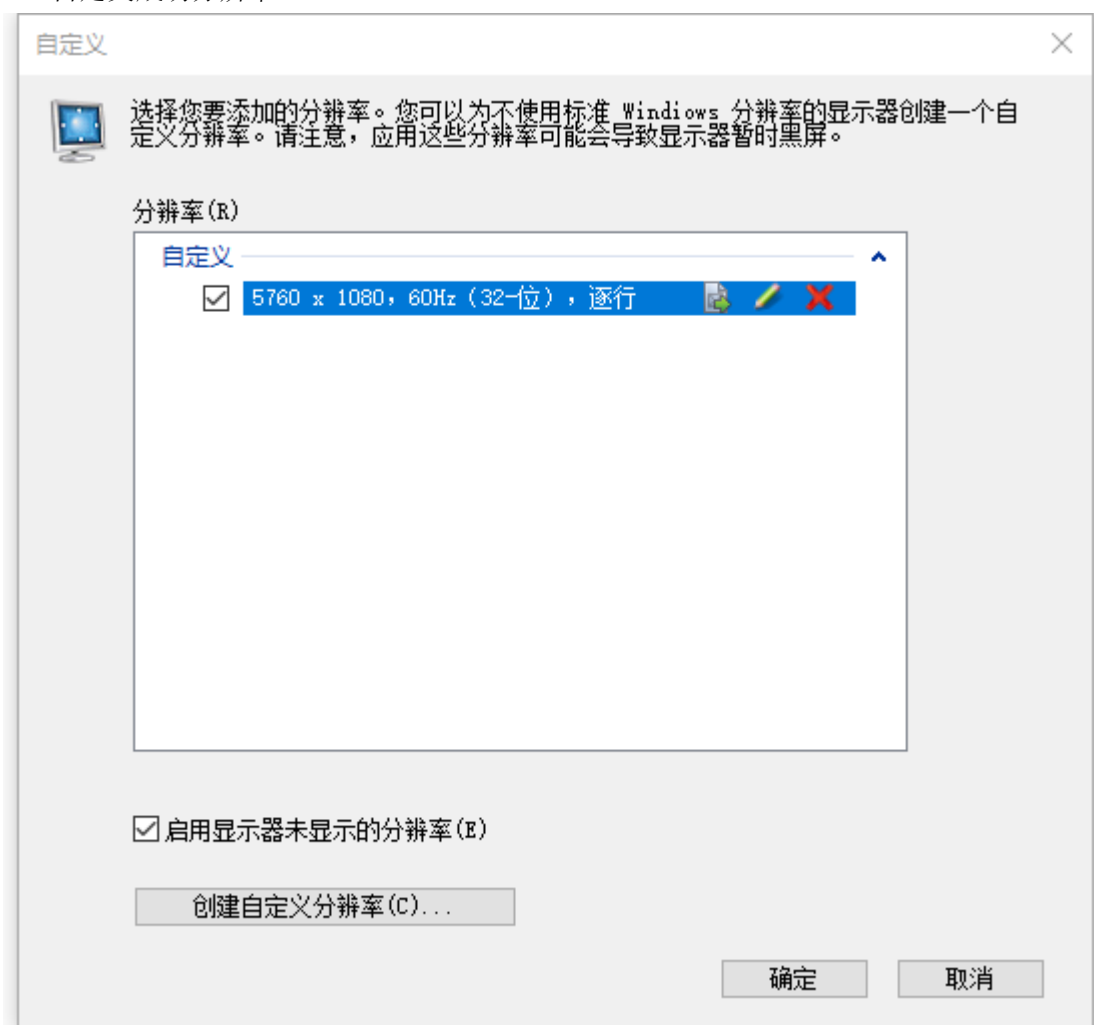
是否要为所有选定的显示器保存此分辨率？

在 14 秒钟内恢复

是(Y)

否(N)

6. 自定义成功分辨率。

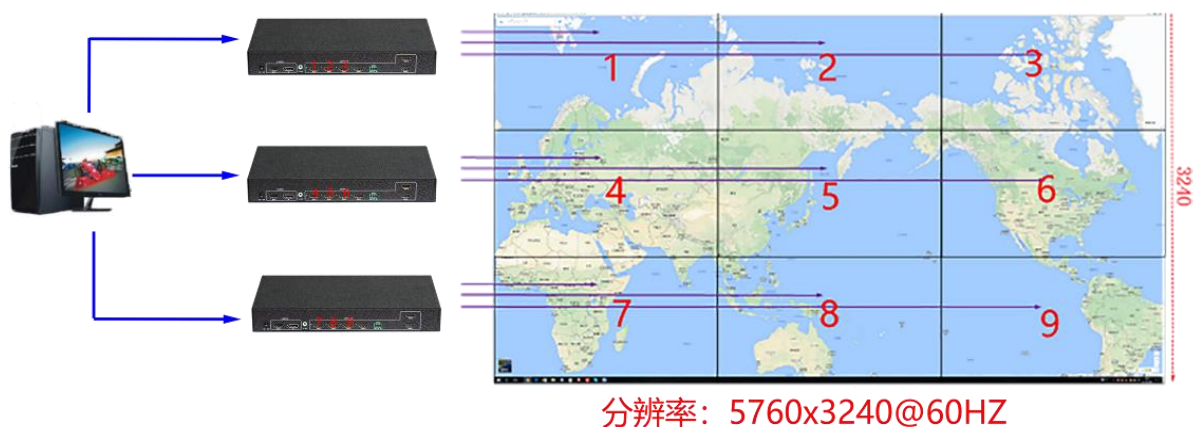


四、多台级联拼接操作

例：设置一个分辨率为 5760*3240@60Hz 的 3*3 点对点拼接画面。

注：显卡需支持 mosaic 功能，建议使用 NVIDIA P2000 专业显卡。

首先需要用到 1 台电脑，输入电脑需要有多屏显卡，有 3 个及以上 DP 接口，通过 DP 线将电脑连接至 3 台机器，机器输出口按顺序连接至 9 块显示屏；

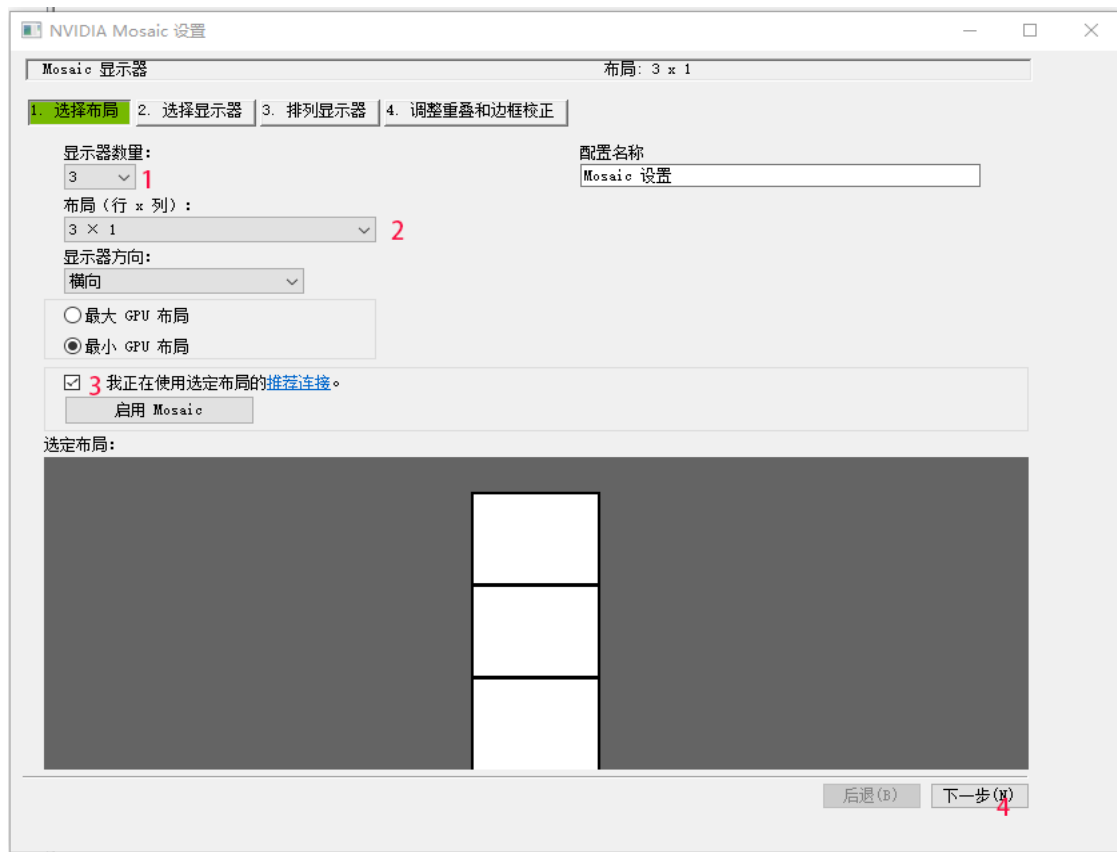


DP 电脑端显卡设置：

1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择设置 mosaic 模式，点击识别显示器，这里识别出的显示器为 3 个，选择新建配置。



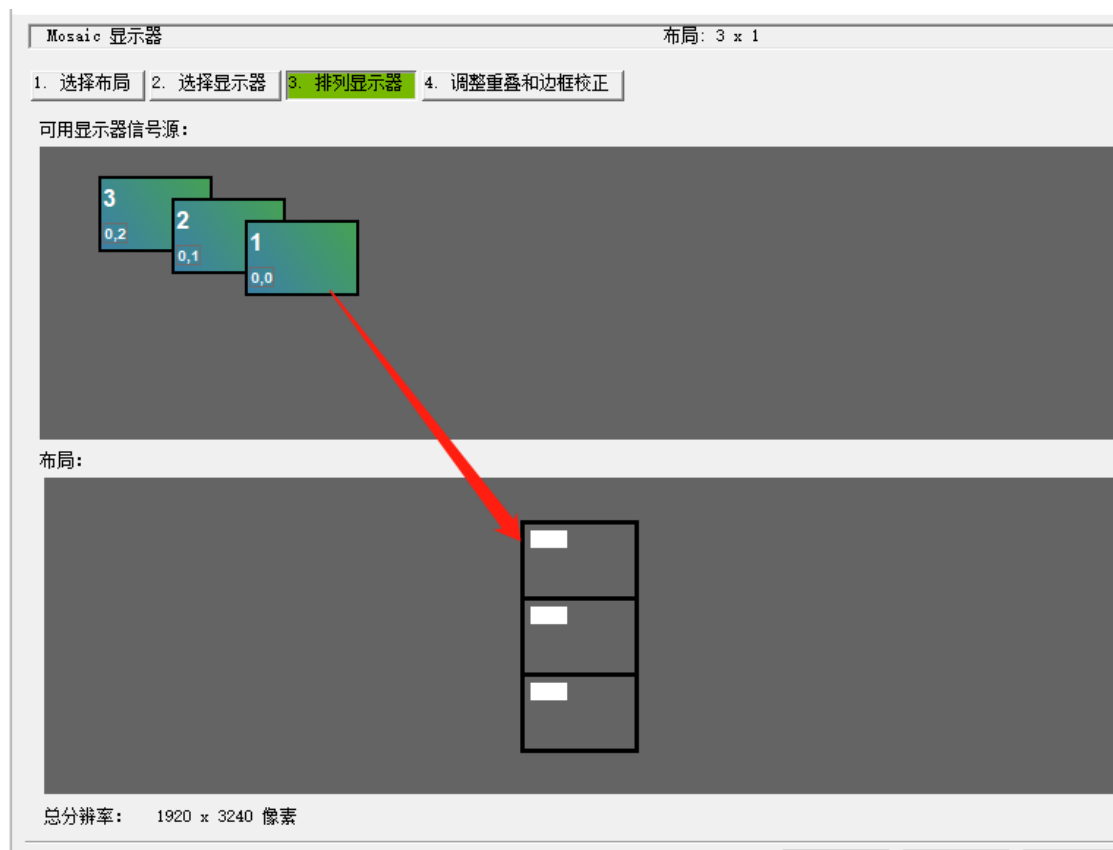
2. 选择布局，按步骤选择显示器数量 3，布局 3x1。



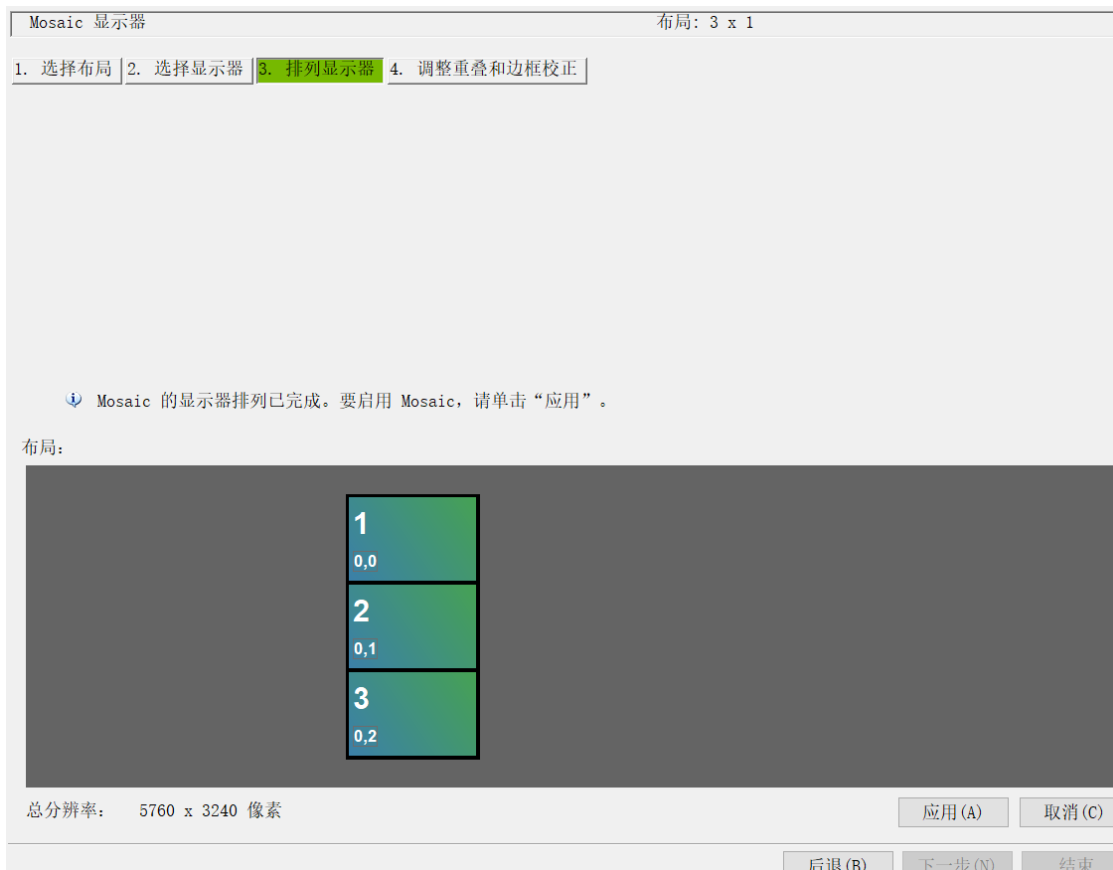
3. 设置刷新率和分辨率，点击下一步。



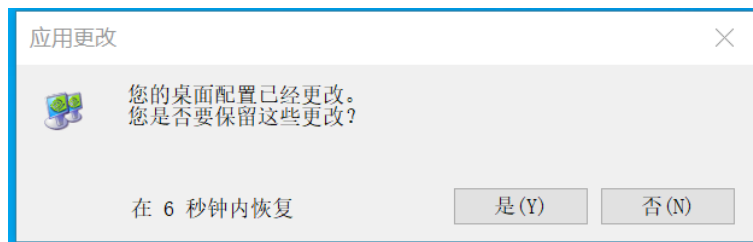
4. 排列显示器，将信号源如下图所示拖至方框内。



5. 排列好之后点击应用



6. 保存更改。



7. 点击结束，设置完成，即可得到一个分辨率为 5760*3240 的 3x3 的拼接画面。

五、实际功能设置

1. 设置 NxM 拼接：

按下遥控器 Menu 键，打开菜单，进入拼接模式子菜单，设置 NxM 拼接，选择确定。

2. 设置映射功能：

例：把第二块屏的映射第一块屏的图像

按下遥控器 Menu 键，打开菜单，进入地址映射子菜单，选择物理地址 2，把软件地址改为 1。

3. 设置单块屏幕翻转：

例：把第二块屏的图像设置翻转

按下遥控器 Menu 键，打开菜单，进入地址映射子菜单，选择物理地址 2，选择翻转，右键选择打开翻转。

六、中控代码

串口控制参数：

波特率设为 9600，8 位数据位，1 位停止位，无校验位，通信方式：异步半双工串行通讯。

代码格式：

切换信号源：

切换到信号源 HDMI：C5 3A 03 10 01 01 14;

切换到信号源 DP：C5 3A 03 10 01 02 15;

分辨率指令：

1024*768@60HZ: C5 3A 03 13 00 00 15

1280*800@60HZ: C5 3A 03 13 00 01 16

1280*720@60HZ: C5 3A 03 13 00 02 17

1920*1080@60HZ: C5 3A 03 13 00 03 18

1920*1200@60HZ: C5 3A 03 13 00 04 19