

# 点对点拼接器

---

## 操作说明书

## 目录

一、机器安装.....	1
二、自定义分辨率设置.....	2
三、多台级联拼接操作.....	6
四、常见问题.....	9

# 一、机器安装

## 一、安装机器

- 将输入端用 HDMI 线连接至多台显示屏；输出接入 DP 信号；
- 电源适配器接入 **AC 220V**，指示灯亮，设备开始正常工作；

2x3 拼接：

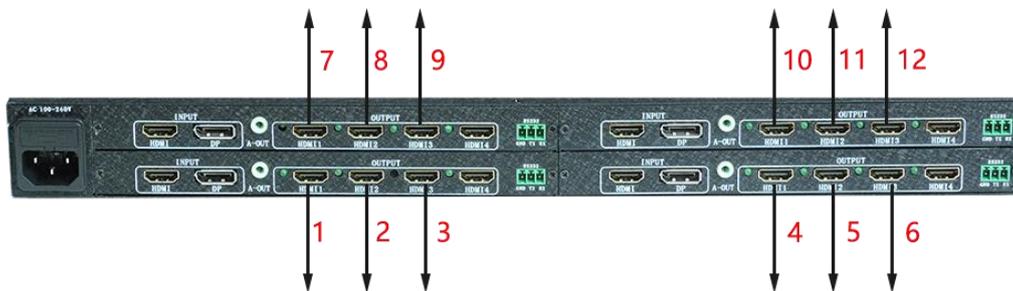
1	2	3
4	5	6

1x6 拼接：

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

通用接线方式：

无论是 1x3, 1x6, 2x3, 2x6, 3x3, 4x3, 实际接线顺序都是按照下图：



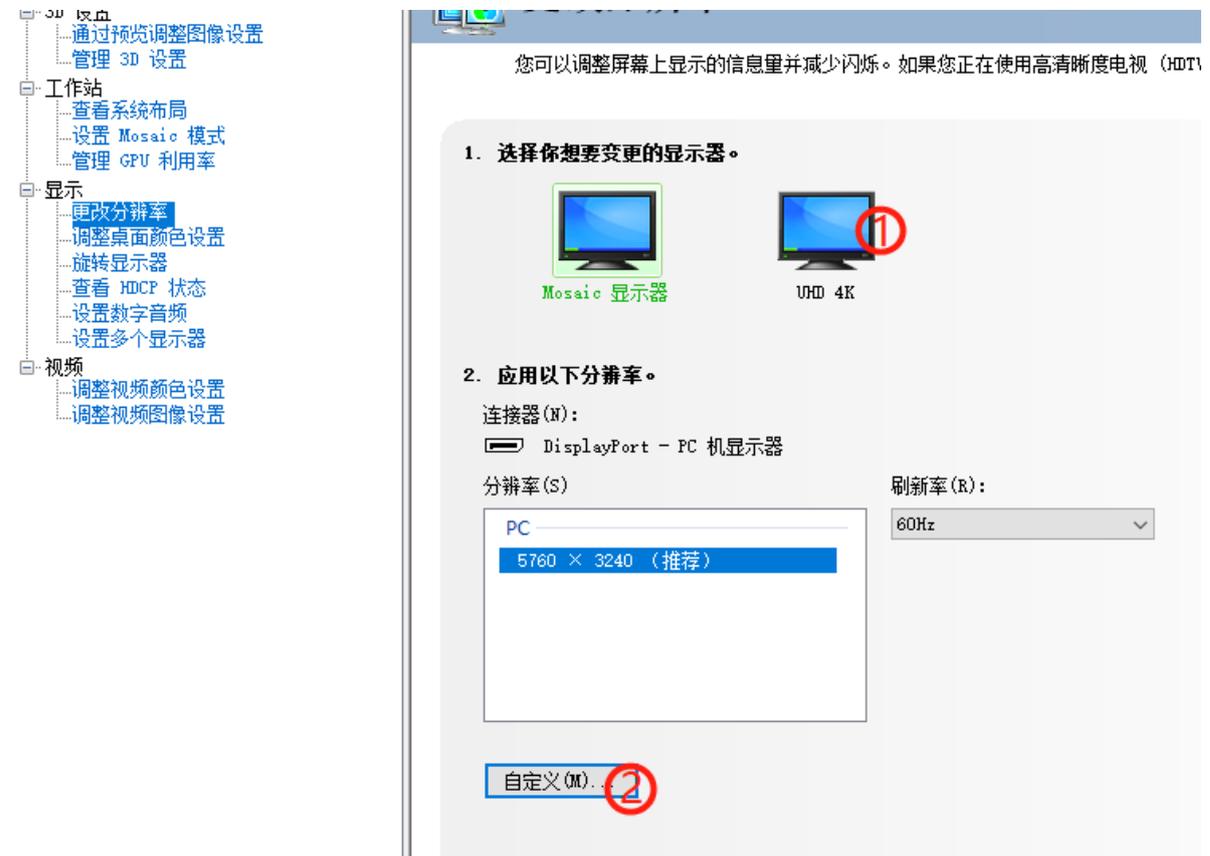
其他 1x7,1x8,1x10,1x11 模式参考机器后面贴的标签序号。

## 二、自定义分辨率设置

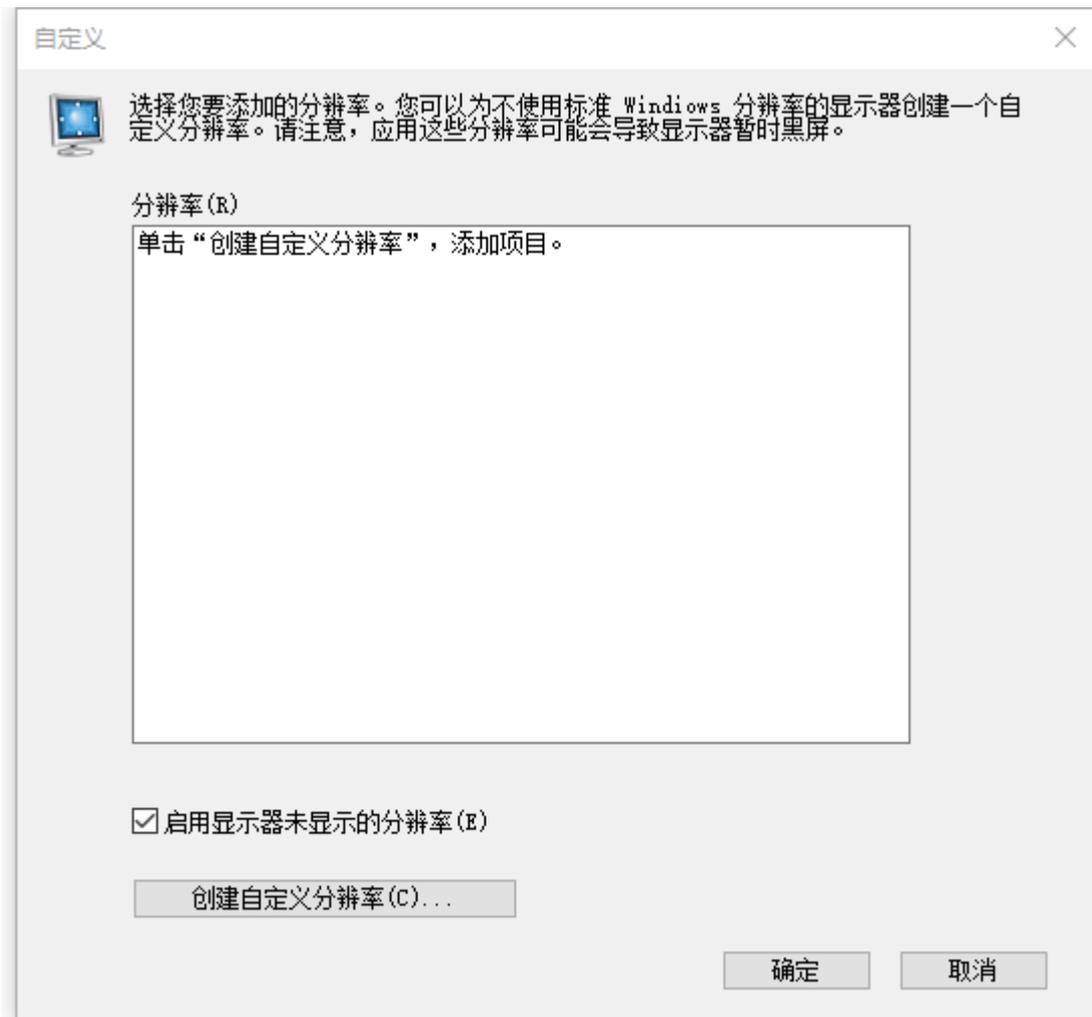
1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择更改分辨率。



2. 选择显示器，点击自定义。



3. 创建自定义分辨率。



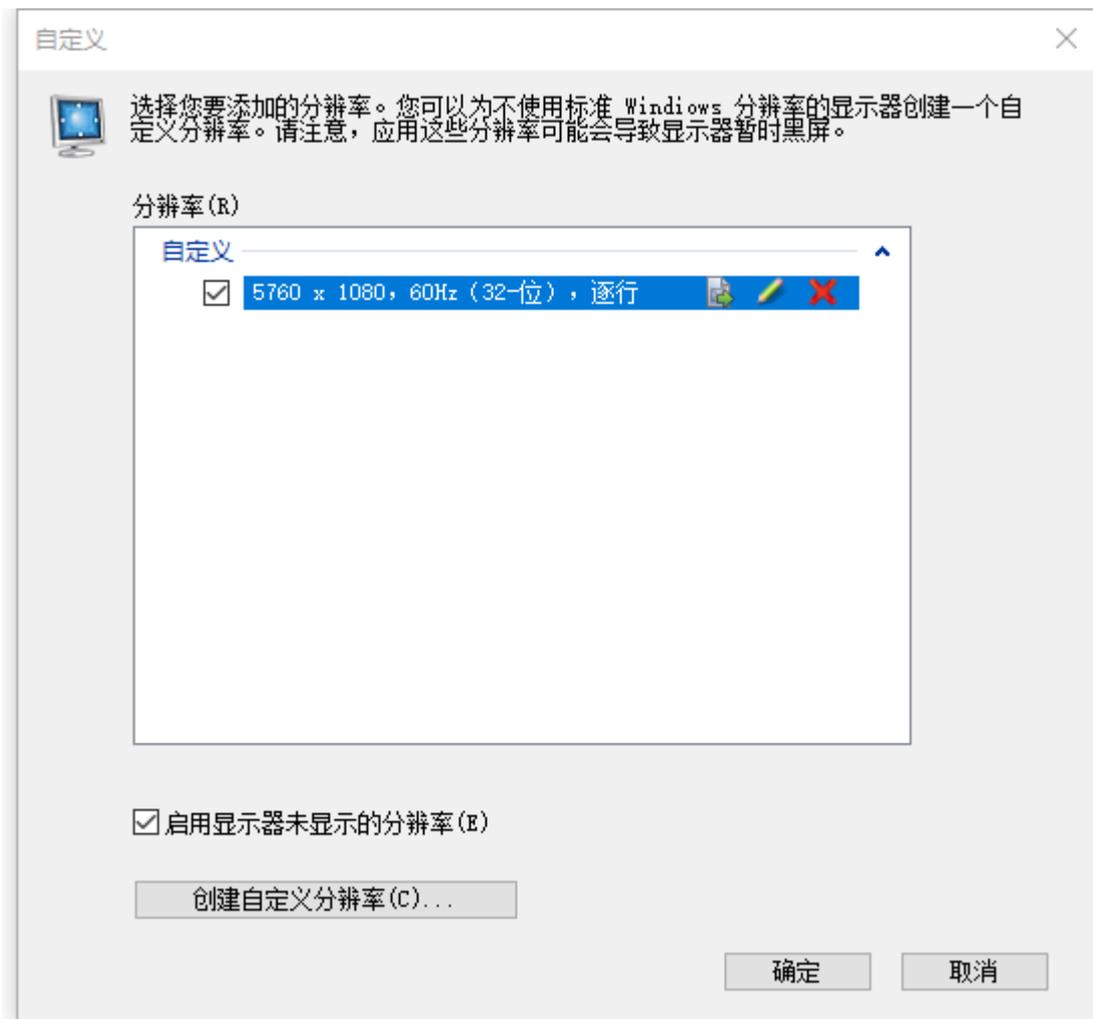
4. 设置分辨率、刷新率等参数，选择 CVT 标准，点击测试。



5. 点击保存。



6. 自定义成功分辨率。



### 三、多台级联拼接操作

例：设置一个分辨率为 5760\*3240@60Hz 的 3\*3 点对点拼接画面。

注：显卡需支持 mosaic 功能，建议使用 NVIDIA P2000 专业显卡。

首先需要用到 1 台电脑，输入电脑需要有多屏显卡，有 3 个及以上 DP 接口，通过 DP 线将电脑连接至 3 台机器，机器输出口按顺序连接至 9 块显示屏；

DP 电脑端显卡设置：

1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择设置 mosaic 模式，点击识别显示器，这里识别出的显示器为 3 个，选择新建配置。



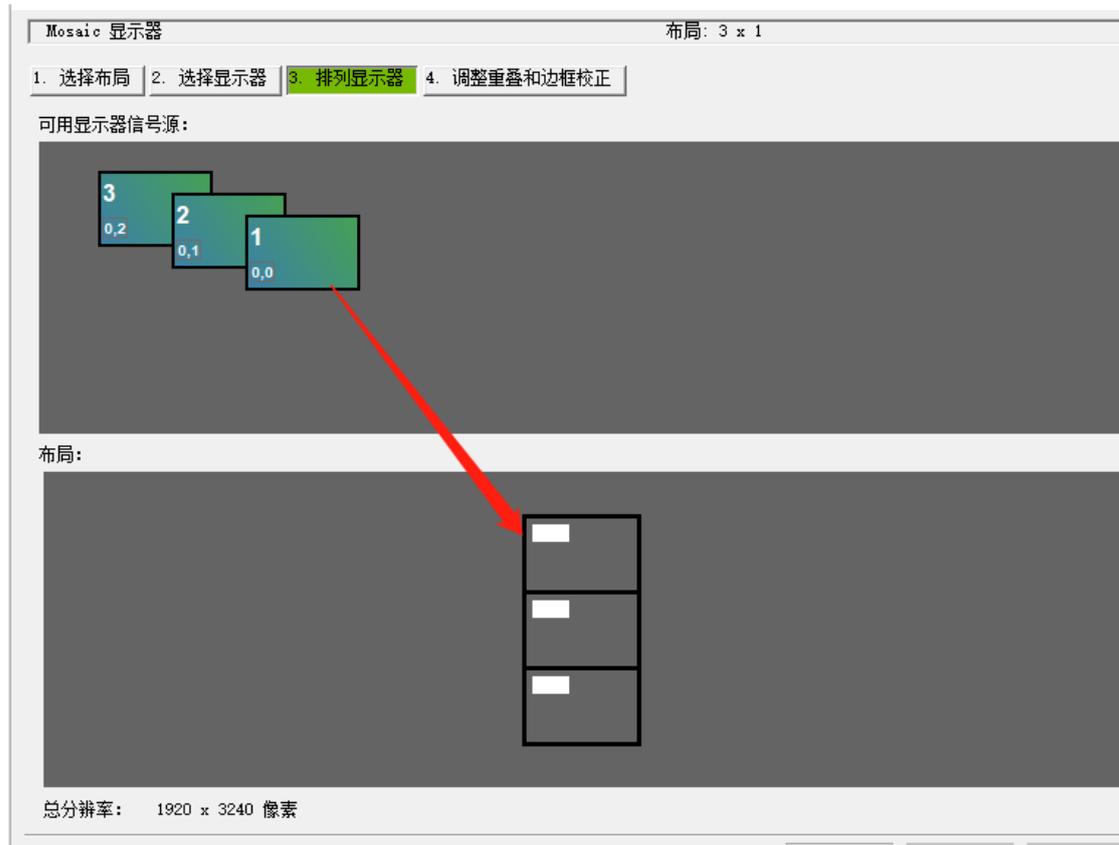
2. 选择布局，按步骤选择显示器数量 3，布局 3x1。



### 3. 设置刷新率和分辨率，点击下一步。



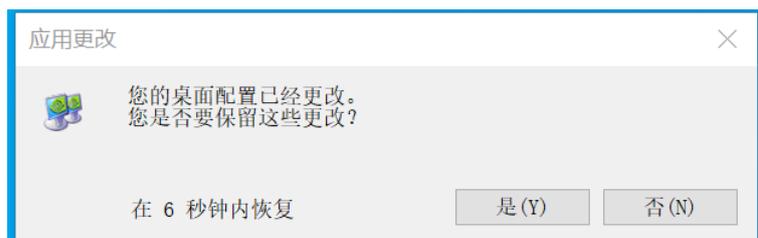
4. 排列显示器，将信号源如下图所示拖至方框内。



5. 排列好之后点击应用



## 6. 保存更改。



7. 点击结束，设置完成，即可得到一个分辨率为 5760\*3240 的 3x3 的拼接画面。

## 四、常见问题

Q: 为什么整体显示单元没有图像？

A: 检查 DP 指示灯是否常亮，拔插或更换 DP 输入。

Q: 为什么有些显示单元没有图像？

A: 信号检测出现异常，可通过重启电脑解决。

Q: 为什么显示单元出现图像混乱的情况？

A: 如图，请检查输出的频率是否过高，更换频率。

