

点对点拼接器

操作说明书

目录

一、机器安装.....	1
二、自定义分辨率设置.....	2
三、多台级联拼接操作.....	6
四、常见问题.....	9

一、机器安装

一、安装机器

- 将输入端用 HDMI 线连接至多台显示屏；输出接入 DP 信号；
- 电源适配器接入 **AC 220V**，指示灯亮，设备开始正常工作；

2x3 拼接：

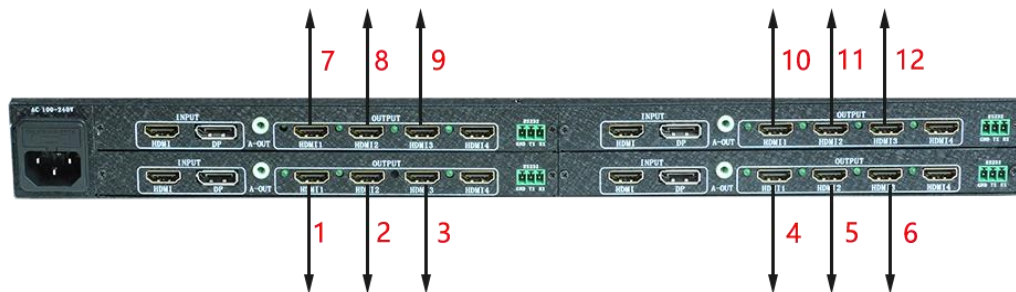
1	2	3
4	5	6

1x6 拼接：

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

通用接线方式：

无论是 1x3, 1x6, 2x3, 2x6, 3x3, 4x3，实际接线顺序都是按照下图：



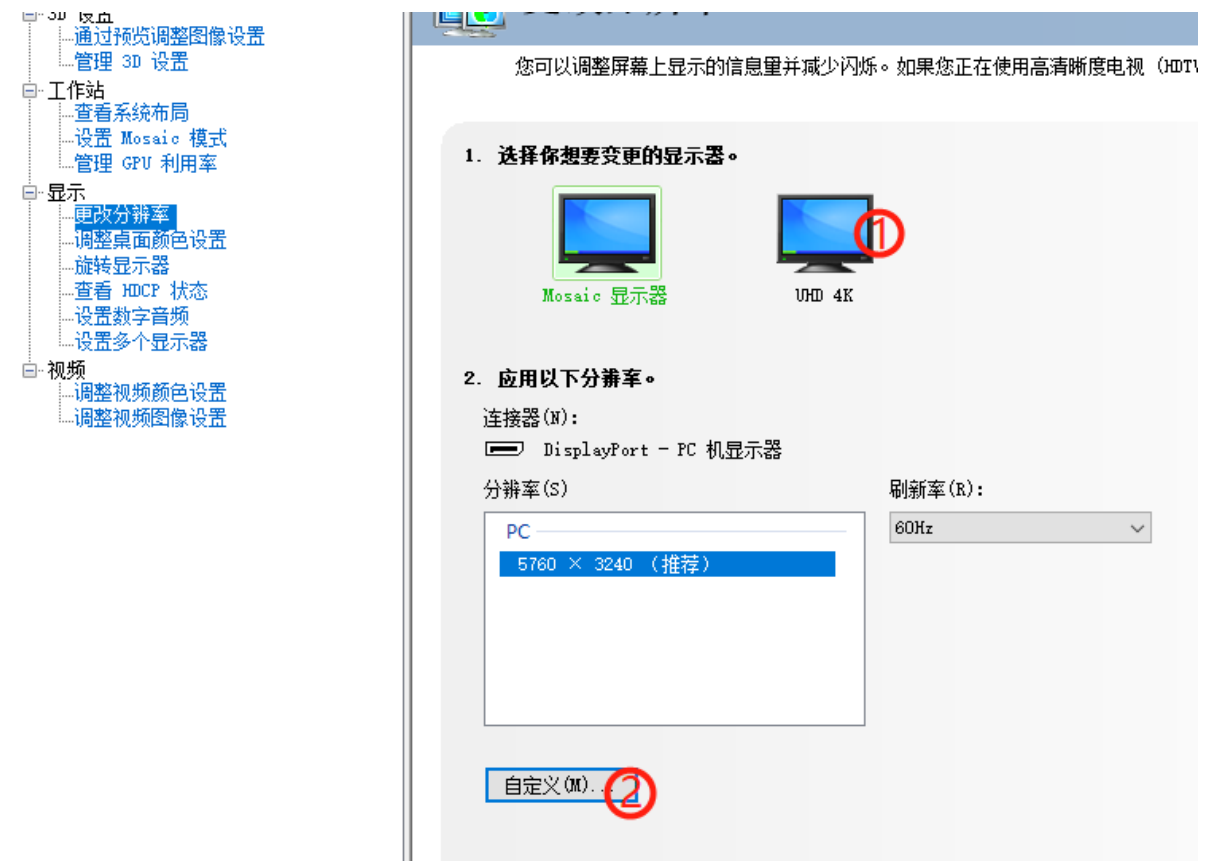
其他 1x7,1x8,1x10,1x11 模式参考机器后面贴的标签序号。

二、自定义分辨率设置

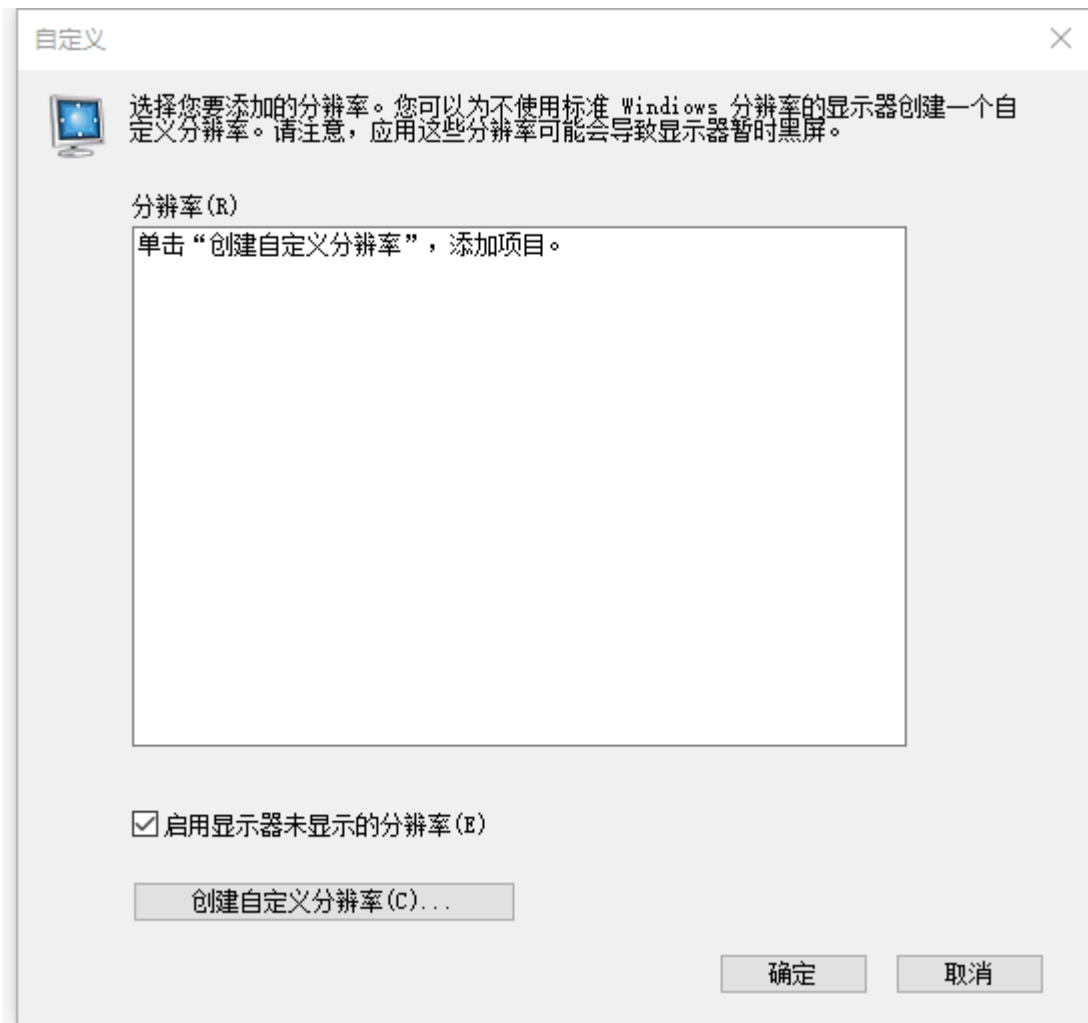
1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择更改分辨率。



2. 选择显示器，点击自定义。



3. 创建自定义分辨率。



4. 设置分辨率、刷新率等参数，选择 CVT 标准，点击测试。

创建自定义分辨率

创建一个当前 Windows 中未有的分辨率。测试新的自定义分辨率时，您的显示器可能会闪烁几次。

1. 选择显示器:

识别显示器(I)

<input type="checkbox"/> 显示	ID	当前分辨率
Quadro P2000		
<input checked="" type="checkbox"/> MONITOR (3 的 1)	1	5760 x 1080, 60Hz (32-位) 非活动显示器
<input type="checkbox"/> UHD 4K		
<input type="checkbox"/> MONITOR (3 的 2)	4	5760 x 1080, 60Hz (32-位)
<input type="checkbox"/> MONITOR (3 的 3)	2	5760 x 1080, 60Hz (32-位)

2. 分辨率设置:

导入设置(P)

显示模式 (如 Windows 中所示)

水平像素(H): 5760 ①

垂直扫描线(V): 1080 ②

刷新率(R) (Hz): 60 ③

颜色深度(C) (bpp): 32

扫描类型(S): 逐行

计时(M)

标准(N): 协同视频计时标准 (C) ④

水平

垂直

活动像素(A): 5760

1080

前沿(F) (像素): 48

3

同步宽度(W) (像素): 32

10

总像素(X): 5920

1111

极性(Y): 正 (+)

负 (-)

刷新率: 66.66 KHz

60.000 Hz

像素时钟: 394.6272 MHz

(59.000 至 61.000)

⑤ 测试(T)

取消

5. 点击保存。

应用更改

测试成功。已应用自定义分辨率 5760 x 1080, 60Hz (32 位)。

是否要为所有选定的显示器保存此分辨率?

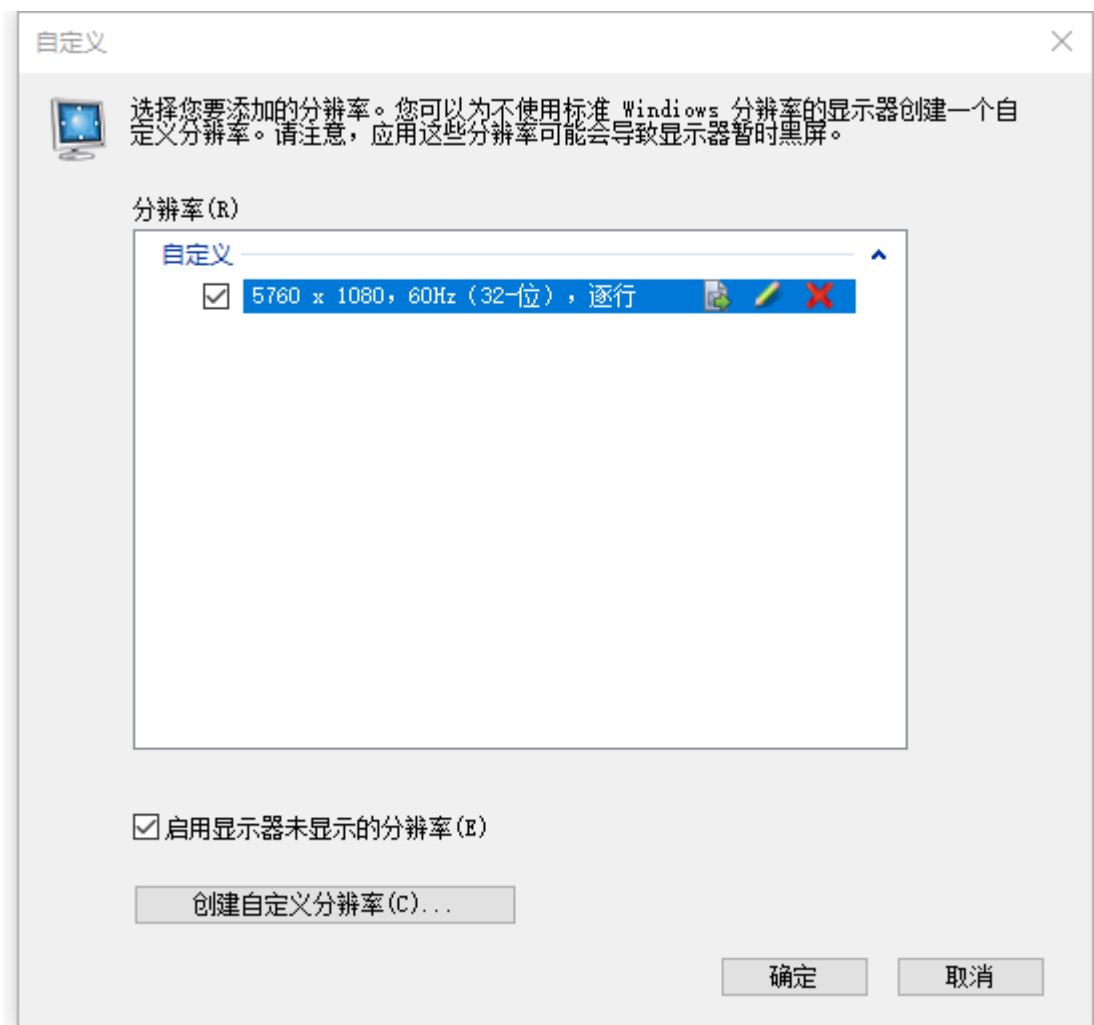
在 14 秒钟内恢复

是(Y)

否(N)

4

6. 自定义成功分辨率。



三、多台级联拼接操作

例：设置一个分辨率为 5760*3240@60Hz 的 3*3 点对点拼接画面。

注：显卡需支持 mosaic 功能，建议使用 NVIDIA P2000 专业显卡。

首先需要用到 1 台电脑，输入电脑需要有多屏显卡，有 3 个及以上 DP 接口，通过 DP 线将电脑连接至 3 台机器，机器输出口按顺序连接至 9 块显示屏；

DP 电脑端显卡设置：

1. 打开 NVIDIA 控制面板，选择设置 mosaic 模式，点击识别显示器，这里识别出的显示器为 3 个，选择新建配置。



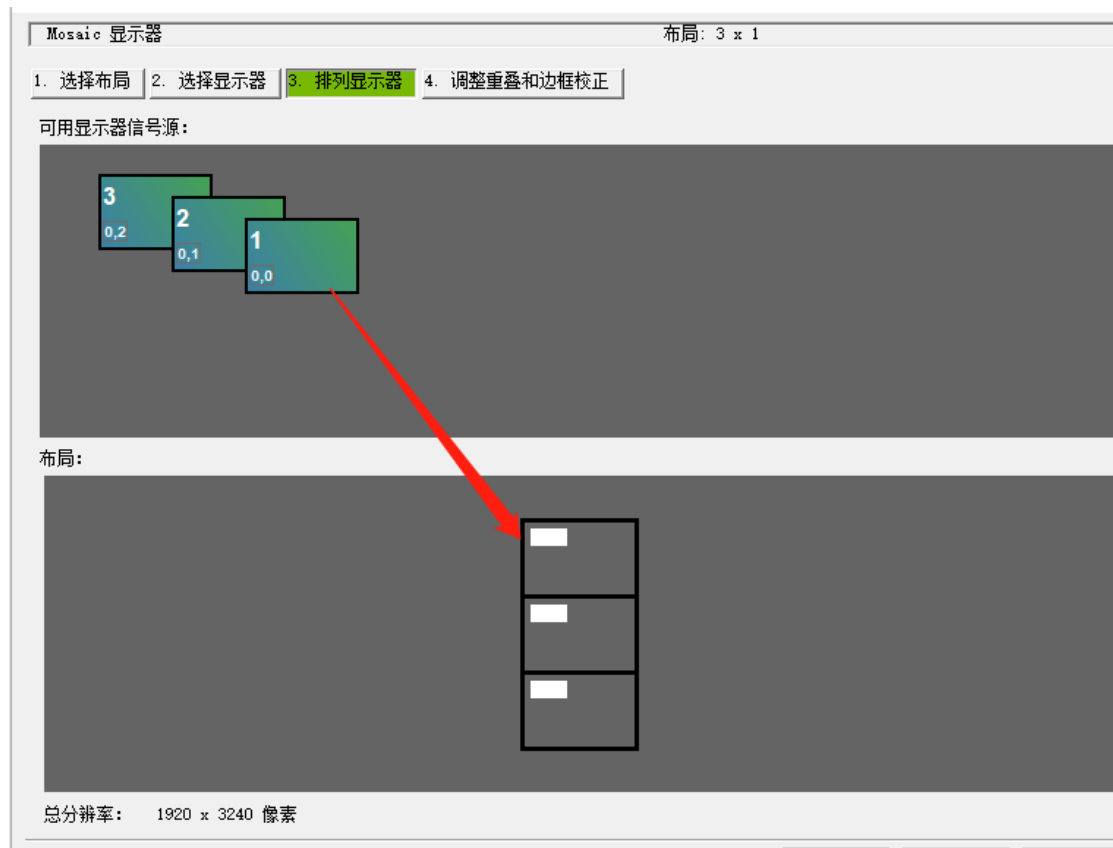
2. 选择布局，按步骤选择显示器数量 3，布局 3x1。



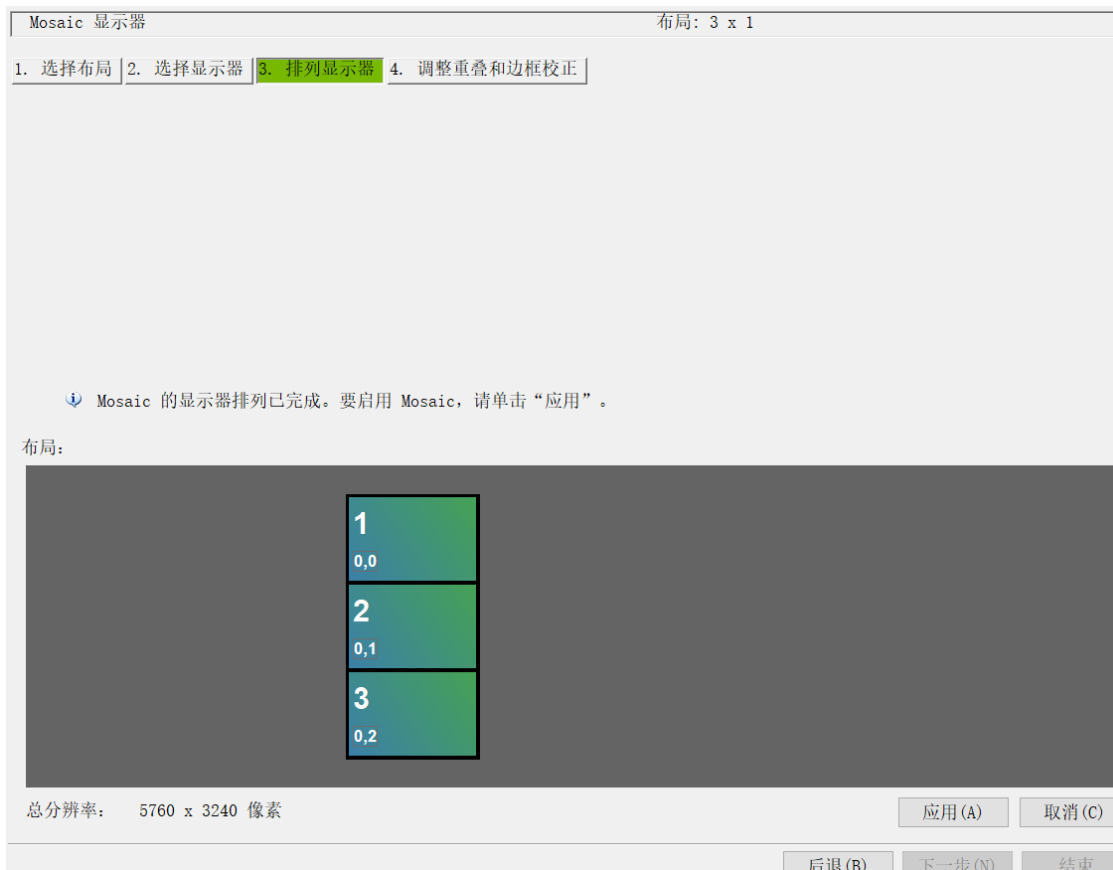
3. 设置刷新率和分辨率，点击下一步。



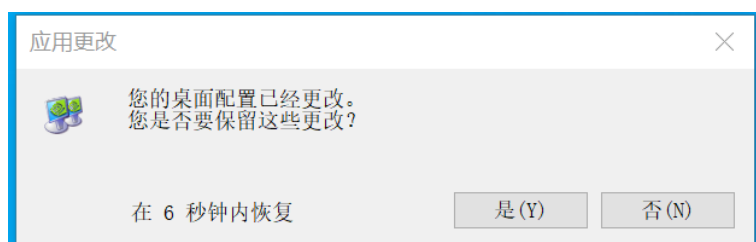
4. 排列显示器，将信号源如下图所示拖至方框内。



5. 排列好之后点击应用



6. 保存更改。



7. 点击结束，设置完成，即可得到一个分辨率为 5760*3240 的 3x3 的拼接画面。

四、常见问题

Q: 为什么整体显示单元没有图像？

A: 检查 DP 指示灯是否常亮，拔插或更换 DP 输入。

Q: 为什么有些显示单元没有图像？

A: 信号检测出现异常，可通过重启电脑解决。

Q: 为什么显示单元出现图像混乱的情况？

A: 如图，请检查输出的频率是否过高，更换频率。

